**INSTALACION DEL PLUGIN SPRING BOOT PARA NETBEANS**

Buscamos en el navegador “spring boot netbeans plugin”

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Escogemos la opcion 12.0 NB verified

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Vamos al nuestro IDE Netbeans y seleccionamos en el menu tools -> plugins

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Damos click en Donwload

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Damos click en Add Plugins y seleccionamos la carpeta donde hemos descargado el archivo y damos click en open

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Damos click en instalar

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Damos click en instalar

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Damos click en next y aceptamos la licencia y damos click en instalar

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Nos muestra esta pantalla, pero le damos click en continuar

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos Restar IDE Now

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Se reiniciará el IDE Netbeans y creamos un nuevo proyecto, ahora ya tenemos la opcion Spring Boot Initializr project en Netbeans debito al plugin a;adido. Lo seleccionamos y le damos click en NEXT

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos y le damos los siguientes nombres a nuestro proyecto y damos click en Next

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos las siguientes dependencias que nos ayudaran a construir nuestro proyecto

Spring Boot Dev Tools

Lombok

Spring Web

Thymeleaf

Luego damos click en Next

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Damos el nombre a nuestro proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Creamos una carpeta lo mas cercano a Disco local C>cursos>Spring

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos la ubicación de esta carpeta para nuestro proyecto, damos click en spring

Texto

Descripción generada automáticamente

Se crea nuestro proyecto

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Damos click en Clean and Build

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Se construye exitosamente nuestro proyecto con spring

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejecucion en el navegador

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Click derecho Run file